



Zeitplan sowie Projektphasen Ausbau der Johann-Michael-Zeyher-Grundschule zur Ganztagschule sowie Sanierung Bestandsgebäude und Sporthalle

Stand: Mai 2026

Die nun dargelegten Projektphasen skizzieren einen prognostizierten Ablauf, vorbehaltlich unvorhergesehener Schwierigkeiten, die im Projektablauf nie ganz auszuschließen sind. Zusätzlich wird der prognostizierte, zeitliche Rahmen für die **Sanierung des Bestandsgebäudes (Projektphase 2)** und der **Sporthalle (Projektphase 3)** aufgezeigt. Die Projektphasen 2 und 3 erfolgen im Anschluss an die Errichtung des Neubaus je nach Haushaltslage.

Projektphase 1 Errichtung Neubau

Erarbeitung eines optimierten Raumnutzungskonzepts von September 2025 bis Mai 2026 und Einbringung eines Maßnahmenbeschlusses im Gemeinderat am 20.05.2026	September 2025 bis Mai 2026
<u>1:</u> Durchführung Vergabeverfahren	Sommer 2026 bis voraussichtlich 1. Quartal 2027
<u>2:</u> Planungsphase	voraussichtlich 2. Quartal 2027
<u>3:</u> Bauphase	voraussichtlicher Start 2. bis 3. Quartal 2027
<u>4:</u> Fertigstellung und Inbetriebnahme des Neubaus Bei einem planmäßigen Verlauf wäre der Beginn des Ganztagesbetriebes ab dem Schuljahr 2028/29 möglich.	voraussichtlich 2028

Projektphase 2 Sanierung des Bestandsgebäudes nach erfolgter Fertigstellung des Neubaus

<u>1:</u> Herstellung der Lehrerstation im Erdgeschoss des Bestandsgebäudes (vorgezogene Maßnahme, um Ganztagsbetrieb herzustellen)	voraussichtlich 2028 im Rahmen der Fertigstellung des Neubaus
<u>2:</u> Planungsphase	2029
<u>3:</u> Sanierung des Gebäudes und die Herstellung der Barrierefreiheit während des Schulbetriebs ab dem Jahr 2030	2030
<u>4:</u> Fertigstellung der Sanierungsarbeiten	voraussichtlich 2031

Projektphase 3 Sanierung der Sporthalle

<u>1:</u> Antragsstellung Bundesprogramm zur Sanierung kommunaler Sportstätten (SKS)	Januar 2026
<u>2:</u> Planungsphase	voraussichtlich 2030
<u>3:</u> Vollumfängliche Sanierung der Sporthalle	voraussichtlich 2031
<u>4:</u> Fertigstellung der Sanierungsarbeiten	voraussichtlich 2032